
	Règlement Fédéral des Officiels	Réf. : RGLT-04-v1.0
		Date : 4 janvier 2011 7 pages

Règlement Fédéral des Officiels

Version 1
Révision 0

Référence Document Technique : RGLT-04-v1.0

	Règlement Fédéral des Officiels	Réf. : RGLT-04-v1.0
		Date : 4 janvier 2011 7 pages

Section 1 : Instructions relatives au Juge-Arbitrage

1.1 Missions

Le Juge-Arbitre est le représentant de la Commission Nationale d'Arbitrage sur la compétition pour laquelle il a été mandaté. La commission lui délègue les pouvoirs nécessaires à la coordination des moyens nécessaires pour assurer le respect des réglementations sur les terrains.

Le Juge-Arbitre est le garant du bon déroulement de la compétition. Il détient l'ascendant en termes de réglementation sur les terrains de la compétition pour laquelle il a été mandaté.

Le Juge-Arbitre est le représentant de la Fédération et doit lui rendre compte des incidents survenus pendant la compétition.

Le Juge-Arbitre approuve le programme de la compétition.

1.2 Nomination

Le Juge-Arbitre est proposé par le comité d'organisation et approuvé par la Commission Nationale d'Arbitrage en accord avec la Commission Nationale d'Homologation.

Dans la mesure du possible, le Juge-Arbitre doit figurer sur la liste des Juge-Arbitre diplômés. Cette liste est disponible pour les comités d'organisation sur simple demande à la Commission Nationale d'Arbitrage.

Si cela n'est pas possible, le comité nomme à cette charge une personne ayant les qualifications nécessaires. La Commission Nationale d'Homologation en tiendra compte et, avec l'accord de la Commission Nationale d'Arbitrage, autorisera cette personne à juger-arbitrer pour le bien de la compétition.

1.3 Pouvoirs


Le Juge-Arbitre (JA) supervise toute la compétition pour laquelle il a été missionné.

Le JA est le responsable des arbitres. A ce titre il nomme, organise la rotation et briefe les arbitres pour la compétition. Il s'assure que toutes les demi-finales et les finales soient arbitrées par des arbitres compétents.

Le JA tranche tout litige sur la surface de jeu. La surface de jeu est la somme des surfaces des terrains ainsi que l'espace immédiatement autour. Cette surface est à l'appréciation du JA.

Le JA détient aussi l'autorité pour signaler aux comités disciplinaires compétents tout incident survenu dans les gradins ou à proximité de la salle où se tient la compétition et impliquant des participants, des organisateurs ou des officiels. A ce titre il peut exclure de la compétition quiconque enfreindra les règles de bonnes conduites édictées dans la section 13 du règlement du Speed badminton RGLT-01.

Le JA apporte la réponse finale à toute question posée par un participant, un arbitre ou toute autre personne en termes de réglementation du jeu, de l'équipement ou du déroulement de la compétition. Aucune question posée au JA en terme de réglementation ne devra demeurer sans réponse.

	Règlement Fédéral des Officiels	Réf. : RGLT-04-v1.0
		Date : 4 janvier 2011 7 pages

Le JA supervise la table de marque. Il approuve l'ordre des matchs, le planning de la compétition, conseille l'organisation générale du tournoi et peut à tout moment imposer des modifications dans l'intérêt de la compétition.

1.4 Responsabilités

Le JA est responsable des arbitres. A ce titre il est soumis à une clause de solidarité avec eux et doit, dans la mesure du possible soutenir leur position.

Le JA est responsable de la tenue de la compétition. A ce titre il est soumis à une obligation de moyens, c'est-à-dire mettre en œuvre les connaissances et le savoir-faire garant d'une organisation rationnelle et efficace de la compétition.

Le JA est responsable des relations avec le public et les médias. A ce titre il doit s'assurer de la bonne image du tournoi vis-à-vis du public, des médias et des instances locales et nationales. Une image positive, dans le respect de l'esprit sportif et de l'autre est nécessaire à la popularité d'un sport et au maintien de la fédération.

Le JA est responsable de la discipline. En association avec l'Arbitre sur un match, il lui confère le « carton noir » de la disqualification. En dehors des terrains, il détient le pouvoir disciplinaire global.

Tout JA officiel présent sur une compétition pourra exercer un pouvoir disciplinaire, en accord avec le JA déclaré qui fera figurer cette décision sur son rapport.

Le JA portera la tenue officielle des Juge-Arbitres, dont les éléments sont détaillés dans l'annexe 01 du RGC (RGLT-03-an.01) ; ceci afin qu'il soit facilement identifiable par tous.

1.5 Terminologie spécifique

« Avertissement pour mauvaise conduite »

Le joueur contrevient aux règles de bonnes conduites (RGLT-01 Section 13). Le JA lève un carton jaune visible par tous. Le carton sera signalé dans le rapport du JA.


L'avertissement sportif ne concerne que les joueurs inscrits pour la compétition.

« Faute pour mauvaise conduite »

Le joueur contrevient aux règles de bonnes conduites (RGLT-01 Section 13) de façon itérative et/ou commet un manquement grave à l'esprit sportif et/ou aux règles de bienséance dans un lieu public. Le JA lève un carton rouge visible de tous. Le match suivant débutera avec 1 point de pénalité pour le joueur sanctionné. Le carton sera comptabilisé au niveau fédéral par sa notification dans le rapport de JA.

« Disqualification pour infraction grave »

Le joueur a un comportement dangereux et/ou violent et/ou irrespectueux envers ses pairs et/ou le corps arbitral. Le JA lève un carton noir visible de tous. Le joueur est disqualifié de la compétition et il lui est demandé de quitter les lieux. Le carton est comptabilisé au niveau fédéral et le comité disciplinaire compétent est informé pour saisine.

	Règlement Fédéral des Officiels	Réf. : RGLT-04-v1.0
		Date : 4 janvier 2011 7 pages

Section 2 : Instructions relatives à l'Arbitrage

2-1 Missions

L'arbitre est le responsable d'un match. Mandaté par le JA, il a la charge du bon déroulement d'un match. Ainsi il doit :

- s'assurer que chaque joueur respecte les règlements en vigueur
- briefier les juges de lignes avant le match
- le cas échéant, briefier le scoreur
- veiller à ce qu'aucun élément perturbateur ne s'insinue lors du déroulement du match
- signaler au JA les infractions passibles d'une « faute pour mauvaise conduite »
- appeler le JA pour demander le carton noir le cas échéant
- appeler le JA en cas de problème qu'il ne peut pas résoudre
- s'assurer de la bonne tenue du match vis-à-vis du public (respect des tenues vestimentaires homologuées, conduite sur le terrain des joueurs et des officiels)
- annoncer entre chaque échange le score acquis en commençant toujours par annoncer le score du serveur.

2-2 Nomination

Le comité d'organisation a la charge de s'assurer que le nombre d'arbitre sera suffisant pour que toutes les demi-finales et finales soient arbitrées par un arbitre compétent.

L'arbitre est proposée par le comité d'organisation et autorisé par le JA qui le place ainsi sous sa responsabilité.

2-3 Pouvoirs

L'arbitre ne peut être déjugé que par le Juge-Arbitre.

Les décisions de l'arbitre ont force de loi sur le terrain. Il n'est possible pour aucun joueur d'intervenir pour changer une décision prise par l'arbitre.

L'arbitre aura à cœur de maintenir une ambiance chaleureuse et sportive sur le terrain et à sa proximité immédiate. Il s'efforcera d'être à l'écoute des joueurs et d'adopter une attitude neutre vis-à-vis de chaque équipe.

L'arbitre peut à tout moment déjuger un juge de ligne et/ou le remplacer.


2-4 Responsabilités

L'arbitre doit tenir la feuille de match. Celle-ci doit contenir l'ensemble des scores annoncés ainsi que les événements survenus lors du match. Les avertissements et fautes doivent y figurer.

L'arbitre, dans l'intérêt de la compétition, indiquera les heures de début et de fin du match.

Les juges de ligne seront signalés sur la feuille de match.


La feuille de match sera signée par l'arbitre.

	Règlement Fédéral des Officiels	Réf. : RGLT-04-v1.0
		Date : 4 janvier 2011 7 pages

Les juges de ligne, pendant toute la durée du match sont placés sous la responsabilité de l'arbitre.

2-5 Terminologie

La terminologie spécifique sera détaillée dans l'annexe 03 du règlement du speed badminton (RGLT-01-An.04).

	Règlement Fédéral des Officiels	Réf. : RGLT-04-v1.0
		Date : 4 janvier 2011 7 pages

Section 3 : Instructions relatives aux juges de lignes

3-1 Missions

Juger « in » ou « out » tout volant qui lui aura été donné de voir en jeu.

Annoncer qu'il n'a pas vu un volant.

Connaître la terminologie spécifique des juges de ligne.

Faire part de ses remarques, suggestions et signalement à l'arbitre.

3-2 Nomination

Les juges de lignes sont proposés par le comité d'organisation et sont approuvés par le JA qui les place ainsi sous sa responsabilité.

En match, l'arbitre a la responsabilité des décisions des juges de ligne et peut à tout moment demander à les remplacer.

3-3 Pouvoirs

Sous la responsabilité de l'arbitre, le juge de ligne :

- juge « in » un volant tombé dans les limites du terrain
- juge « out » un volant tombé hors des limites du terrain
- juge « faute » un service non-conforme à la réglementation

Le juge de ligne a le droit au doute et doit, lorsqu'il doute d'un volant, montrer qu'il n'a pas les éléments pour annoncer « in » ou « out ».

3-4 Responsabilités

Ce sont le respect du règlement du speed badminton et la connaissance de la terminologie spécifique.

Le juge de ligne doit assister l'arbitre dans ses missions dans la mesure de ses possibilités.


3-5 Terminologie

« in »

Le volant est « in », c'est-à-dire tombé dans les limites du terrain. Il est indiqué en tendant les deux bras devant soi, mains à plat, paume face contre terre. Dans les cas évidents, il n'est pas nécessaire d'annoncer à haute voix « in », le geste suffira. A la demande de l'arbitre, le juge de ligne annoncera à haute voix le dernier volant tombé.

« out »

Le volant est « out », c'est-à-dire tombé en dehors des limites du terrain. Il est indiqué en repliant les bras de façon à avoir la paume des mains face aux épaules. Dans les cas évidents, il

	Règlement Fédéral des Officiels	Réf. : RGLT-04-v1.0
		Date : 4 janvier 2011 7 pages

Il n'est pas nécessaire d'annoncer à haute voix « in », le geste suffira. A la demande de l'arbitre, le juge de ligne annoncera à haute voix le dernier volant tombé.

« miss »

Le juge de ligne signifiera en mettant sa main devant les yeux « miss », c'est-à-dire qu'il n'a pas vu le dernier volant tomber.

« faute »

Le juge de ligne annoncera « faute » oralement, lorsqu'un service ne sera pas conforme au règlement du speed badminton (RGLT-01).