

Annexe 4 : Terminologie de l'arbitrage

1- Contexte

Chaque arbitre mandaté pour arbitrer un match doit se référer à la terminologie décrite ci-après.

La bonne tenue d'un tournoi dépend aussi de la bonne tenue de chaque match officiellement arbitré. Le corps arbitral se doit d'être irréprochable pour afficher un visuel de la compétition à la fois sérieux et « professionnel ». C'est pourquoi la terminologie officielle vise à harmoniser le discours de chaque arbitre et ce pour répondre à chaque situation de façon standardisée.

2- Mise en place du match

L'arbitre est responsable de la feuille de match.

Dès l'appel du match, l'arbitre doit se rendre sur le terrain annoncé et accueillir les joueurs. Les règles de la bienséance conseillent à chacun de se présenter. L'arbitre a pour directive de pouvoir d'une façon ou d'une autre différencier les joueurs.

a- Tirage au sort

Le début du match commence par le tirage au sort. L'arbitre utilisera n'importe quelle méthode, pourvu qu'elle soit impartiale et réputée fiable (pile ou face, volant lâché au sol, ...).

A la suite du tirage au sort l'arbitre demande à l'équipe ayant remporté :

« Choisissez-vous le service ou le terrain ? »

L'arbitre demande à l'équipe ayant perdu le tirage au sort :

« Quel côté choisissez-vous ? » (dans le cas où le gagnant du tirage au sort prend le service)

L'arbitre demandera ensuite à l'équipe ayant le service :

« Qui servira ? »


Chaque équipe rejoindra ensuite son côté de terrain respectif.

b- Annonce du match

« Mesdames et messieurs, »

« Match numéro [numéro du match] »

« Simple Homme/Simple Dame/Double Homme/Double Dame/Double Mixte »

	Terminologie de l'arbitrage	Réf. : RGLT-01-v1.0-an.4
		Date : 4 janvier 2011 4 pages

« Série [classement] »

Compétitions individuelles :

« A ma droite [Prénom 1, Nom 1] et [Prénom 2, Nom 2] ; a ma gauche [Prénom 3, Nom 3] et [Prénom 4, Nom 4] »

Compétitions par équipe :

« A ma droite [Equipe] représentée par [Nom 1, prénom 1] et [Nom 2, Prénom 2], à ma gauche [Equipe] représentée par [Nom 3, Prénom 3] et [Nom 4, Prénom 4] »

3- Feuille de match

L'utilisation des feuilles de match officielles est obligatoire.

La feuille de match devra comporter les informations suivantes :

- scoring complet
- indices de suspension de jeu avec légende rapportant la durée de la suspension
- légende codifiée des événements (dans le scoring)
 - B : Blessure
 - I : Evènement imprévu
 - A : Avertissement
 - F : Faute
 - D : Disqualification
 - S : suspension de jeu demandée par le JA
- légendes complètes décrivant les légendes codifiées
- légendes des avertissements et cartons
- nom de l'arbitre
- série du match

4- Déroulement du match

a- Premier set

« [Nom du serveur] au service sur [Nom du receveur] »

« Premier set »

« Zéro égalité »

« Jouez »

Par la suite, chaque interruption sera terminée par l'annonce « Jouez » et le jeu reprendra son cours normal.

En cas d'évènement imprévu perturbant le déroulement du match, l'arbitre annoncera :

« Suspension de jeu » et enclenchera le chronomètre pour quantifier la suspension de jeu . Le terme « suspension de jeu » ne peut se concevoir pour les arrêts de jeu règlementaires.

« [score du serveur] ó [score du receveur] » est annoncé après chaque fin d'échange.

« Changement de service, [score du nouveau serveur] ó [score du nouveau receveur] » est annoncé après 3 services depuis la dernière annonce de changement de service.

« set » est annoncé à la place du score lorsqu'une équipe remporte un set.

« Premier set remporté par [Equipe ou Prénoms et Noms des vainqueurs] sur le score de [score vainqueur] à [score adversaire]. »

« Changez de demi-terrain »

« Arrêt de jeu 2 minutes »

b- Second set

« Second set »

Idem premier set

« Deuxième set remporté par [Equipe ou Prénoms et Noms des vainqueurs] sur le score de [score vainqueur] à [score adversaire]. »

« Changez de demi-terrain »

« Arrêt de jeu 2 minutes »

c- Dernier set

« Dernier set »


Idem premier set

« Changez de demi-terrain » lorsqu'une des équipes atteint 9 pour la première fois.

« Match remporté par [Equipe ou Prénoms et Noms des vainqueurs], [score 1^{er} set], [score 2^{ème} set], [score 3^{ème} set] »

d- Autres annonces

« [Nom du joueur] Avertissement pour mauvaise conduite » et l'arbitre lève le carton jaune qui sera notifié sur la feuille de match.

	Terminologie de l'arbitrage	Réf. : RGLT-01-v1.0-an.4
		Date : 4 janvier 2011 4 pages

« [Nom du joueur] Faute pour mauvaise conduite » et l'arbitre lève le carton rouge qui sera notifié sur la feuille de match.

Après appel du JA et concertation avec lui, l'arbitre se verra confier le carton noir et annoncera : « [Nom du joueur] Disqualification pour faute grave »

« [Nom du coach] Ne perturbez pas le match, votre équipe pourrait être sanctionnée »

« [Nom du coach] Veuillez quitter la surface de jeu »

« Let » devra être annoncé conformément aux règles du Speed badminton (RGLT-01).

« Out » ou « in » sera annoncée dans les cas litigieux.

« Correction » sera annoncée pour déjuger un juge de ligne.

5- Fin du match

Un match se termine lorsque l'échange débouchant sur le point final est fini.

Les joueurs doivent se saluer et saluer l'arbitre à la fin du match. Ceci afin de marquer le profond respect des joueurs entre eux et pour le corps arbitral qui demeure une nécessité pour tout sport structuré.

L'arbitre se rendra ensuite à la table de marque qui recueillera la feuille de match signée et vérifiée par le JA.

6- Terminologie spécifique des Juges de ligne

Les Juges de Ligne sont placés du côté opposé à l'arbitre au niveau des lignes d'avant-cours. L'arbitre, avant le début du match doit briefier les juges de ligne pour leur indiquer les lignes dont ils ont la charge prioritaire.

Un minimum de 2 juges de ligne est préférable pour arbitrer convenablement un match.

« In » est indiqué en tendant les deux bras devant soi, mains à plat, paume face contre terre.
« In » peut être annoncé à voix haute à la demande de l'arbitre.

« Out » est indiqué en repliant les bras de façon à avoir la paume des mains face aux épaules.
« Out » peut être annoncé à voix haute à la demande de l'arbitre.

« Let » est indiquée en repliant les bras et en pointant le ciel avec l'index, les autres doigts sont pliés. Let sert à annoncer qu'il n'a pas été possible de juger le dernier volant tombé.

« Faute » est indiquée lors d'un service non-conforme aux règles du speed badminton (RGLT-01). Il est signalé oralement par l'arbitre.